

Si vuole progettare e realizzare *Blackbuster*, un sistema informatico che consenta, ad una nuova catena di negozi di noleggio e vendita di DVD, di automatizzare la gestione delle relative procedure. In particolare, il sistema deve permettere ai clienti di noleggiare o acquistare DVD attraverso opportuni terminali, richiedendo ed utilizzando delle tessere prepagate ricaricabili. Inoltre, è richiesto che il sistema abbia delle funzionalità di profiling che tengano conto delle preferenze dei clienti, deducibili dalle precedenti interazioni con il sistema.

Si richiede di proseguire la fase di Analisi, estendendo lo schema concettuale di modo da modellare i requisiti aggiuntivi descritti in calce.

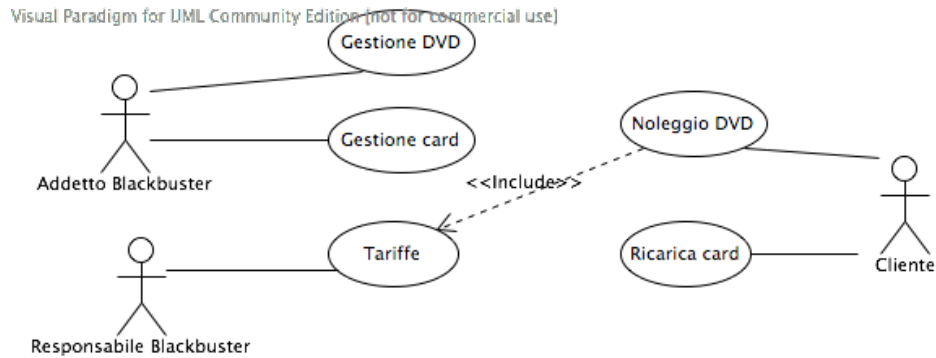
Requisiti

All’atto della restituzione di un DVD, il sistema controlla automaticamente che il supporto rientrato non sia danneggiato. Se dovesse esserlo, la copia deve venire immediatamente contrassegnata come danneggiata e non deve più essere oggetto di noleggi. Per semplicità, si assuma che l’operazione che modella la restituzione di un DVD abbia un argomento aggiuntivo per rappresentare le condizioni (DVD danneggiato o no) della copia ritornata. In caso di restituzione di una copia danneggiata, la card del cliente viene automaticamente addebitata del valore ritornato dall’operazione `penale()` presente nello use-case `Tariffe`.

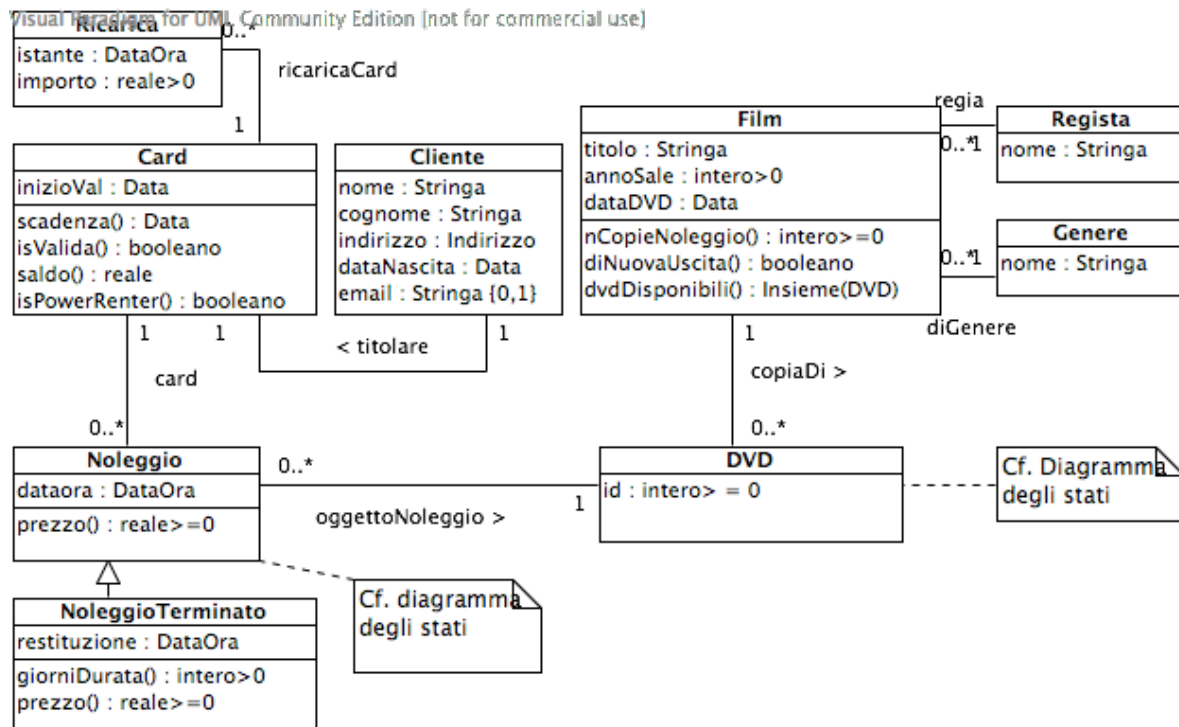
Per favorire i clienti assidui si decide di realizzare un’operazione che suggerisca loro i prossimi film da noleggiare. In particolare, è richiesto che vengano suggeriti i film (mai noleggiati dal cliente in questione) dello stesso genere di quello oggetto del loro ultimo noleggio, di cui ci sono copie disponibili, e che sono stati oggetto di almeno 20 noleggi negli ultimi 30 giorni.

1 Fase di Analisi

1.1 Diagramma degli Use Case del passo A.1



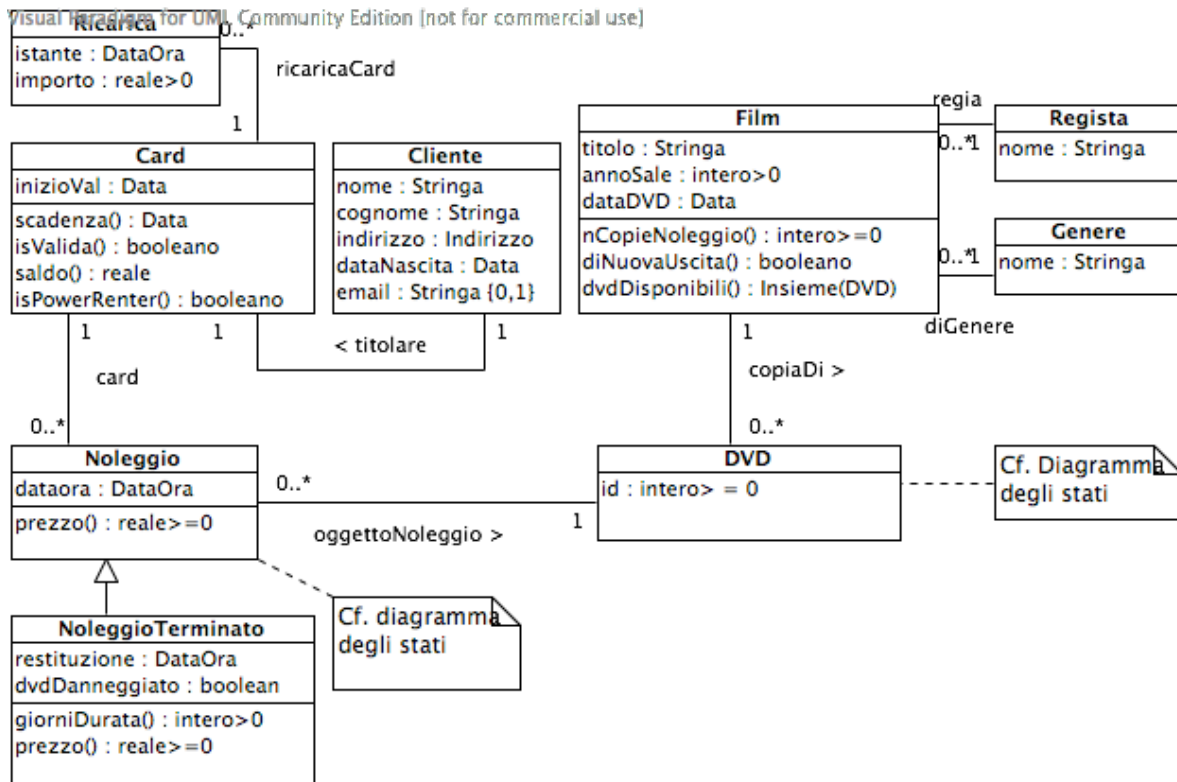
1.2 Diagramma delle classi UML del passo A.1



1.3 Diagramma degli Use Case

Invariato (l'operazione di use-case `suggerisciFilm()` viene definita nello use-case `Noleggio`)

1.4 Diagramma delle classi UML



1.5 Specifica dei tipi di dato

Nessun tipo di dato definito

1.6 Specifica degli use case

```

SpecificaUseCase NoleggioDVD
    noleggio(c:Card, f:Film): DVD
    ... (cf. passo A.1)
    
```

```
restituzione(c:Card, n:Noleggio, danni:booleano)
  pre:
    - c.isValida() = true
    - n si trova nello stato 'Attivo'
    - esiste il link <c,n>:card
  post: n passa nello stato 'Terminato', diventando di classe
        NoleggioTerminato (cf. diagramma degli stati della classe Noleggio).

        Inoltre, n.restituzione = 'adesso', e n.dvdDanneggiato = danni

        Infine, viene generato l'evento 'restituzione' su n.oggettoNoleggio.DVD
        (il DVD noleggiato, quindi, passa nello stato 'Ritirato' o 'Disponibile'
        a seconda che sia stato danneggiato o meno)

suggerisciFilm(c:Card): Insieme(Film)
  pre: |c.card| > 0 (il cliente della card c ha effettuato altri noleggi)
  post:
    Sia U l'ultimo noleggio effettuato con la card c:

        
$$U = \operatorname{argmax}_{n.\text{dataora}} \{n:\text{Noleggio} \mid \langle c,n \rangle : \text{card}\}$$


    Detto  $g = U.\text{oggettoNoleggio.DVD.copiaDi.Film.diGenere.Genere}$  il genere del
    film U, sia F l'insieme di tutti i film di genere g:

    
$$F = \{ f:\text{Film} \mid f.\text{diGenere.Genere} = g \}$$


    result = F - {f:F | esiste n:Noleggio per cui
        n.oggettoNoleggio.DVD.copiaDi.Film in F e
        <c,n>:card
        }
        - { f:F | |f.dvdDisponibili()|=0 }
        - { f:F | |quantiNoleggi(f, oggi-30giorni, oggi)| < 20 }

quantiNoleggi(f:Film, da:Data, a:Data): intero>=0 (operaz. ausiliaria)
  pre: da <= a
  post:
    Detto N = {n:Noleggio | n.oggettoNoleggio.DVD.copiaDi.Film = f e
        da <= n.dataora.data <= a }

    result = |N|
FineSpecifica
```

SpecificaUseCase RicaricaCard
... (cf. passo A.1)

SpecificaUseCase GestioneCard
... (cf. passo A.1)

SpecificaUseCase GestioneDVD
... (cf. passo A.1)

1.7 Specifica delle classi e diagrammi degli stati e transizioni

La classe Card

SpecificaClasse Card
... (cf. passo A.1)

La classe Noleggio

SpecificaClasse Noleggio
prezzo(): reale ≥ 0
pre: this e' nello stato 'Terminato' (e quindi e' della classe NoleggioTerminato)
post: cf. specifica della sottoclasse NoleggioTerminato
FineSpecifica

SpecificaClasse NoleggioTerminato
giorniDurata(): intero > 0
pre: nessuna
post: result = parteInteraSup(restituzione.differenza(this.dataora))

prezzo(): reale ≥ 0
pre: this e' nello stato 'Terminato' (sempre verificata)
post:
Sia p1 = this.giorniDurata()*Tariffe.tariffaGiornaliera().
Sia p2 = p1 * 1.3 se this.oggettoNoleggio.DVD.copiaDi.Film.isNuovaUscita() = true
p1, altrimenti

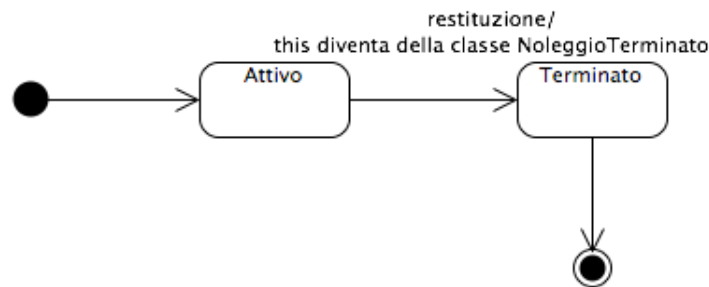
Sia p3 = p2 / 1.2 se this.card.Card.isPowerRenter() = true

```
p2, altrimenti
```

```
result = p3 + Tariffe.penale() se this.dvdDanneggiato = true  
p3, altrimenti.
```

FineSpecifica

Gli oggetti di questa classe evolvono secondo le regole imposte dal seguente diagramma degli stati e transizioni:



La classe Film

Specificazione Classe Film

```
nCopieNoleggio() : intero >= 0
```

```
pre: nessuna
```

```
post: result = | { d: DVD | <d,this>:copiaDi e d e' nel macro-stato 'Noleggiabile' } |
```

```
diNuovaUscita(): booleano
```

```
... (cf. passo A.1)
```

```
dvdDisponibili(): Insieme(DVD)
```

```
... (cf. passo A.1)
```

FineSpecifica

La classe DVD

Specificazione non necessaria (nessuna operazione)

Gli oggetti di questa classe evolvono secondo le regole imposte dal seguente diagramma degli stati e transizioni:

Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]

